

Trinkmemory

für 2 bis X Personen

Trinkmemory ist ein Spiel um neue Menschen kennenzulernen, um die Menschen neugierig ihre Mitmenschen beobachten zu lassen und auf großen oder kleineren Veranstaltungen das Eis zu brechen. Trinkmemory bringt Menschen zusammen die sich nicht kennen, jede kann es nebenbei spielen. Es ist nicht nur ein Spiel, sondern auch ein Schmuckstück.

Setting

Du kannst Trinkmemory an vielen unterschiedlichen Orten initiieren. An öffentlichen oder privaten Orten, auf Veranstaltungen, Festen oder Kongressen.

Materialien:

- X Sets Memorykarten (Eine Memorykarte pro Teilnehmerin)
- X rollen Kordel oder Band, am besten ein Band was nicht so sehr am Hals kratzt/einschneidet.
- Heißkleber, Gaffatape oder Uhu
- X Flaschen hochprozentigen Alkohol (2cl pro Teilnehmer_in)
- X Ausgedruckte Fragebögen(siehe unten)(Ein Fragebogen pro Teilnehmer_in)

X ist immer Abhängig von der Anzahl der Teilnehmer_innen und der Größe der Memorysets, der Schnapsflaschen und der Kordellänge.

Ablauf/ Regel:

Etabliere einen Ort, den alle Teilnehmerinnen gut erreichen können. Er kann durchaus etwas versteckt sein, aber eben gut erreichbar für alle. Jede die an diesen Ort kommt kann mitspielen. Sie bekommt eine Memorykarte (mit einer Kordel befestigt) die sie sich wie eine Kette um den Hals hängt. Ziel des Spiels ist es seine passende Memorykarte zu finden. (Zu Beginn kann es etwas dauern, bis die andere Karte im Umlauf ist. Je nach Teilnehmerinnenzahl kann es länger dauern, bis sich die Paare finden. Das ist kein Grund das Spiel abubrechen. Haben sich zwei Spielerinnen mit der gleichen Karte gefunden kehren sie an den Ausgabeort zurück. Sie bekommen einen Schnaps, den sie gemeinsam trinken dürfen, sowie jede einen Fragebogen. Die Memorykarten werden zurück gegeben. Sie können wieder an andere Personen rausgegeben werden, oder ihr entscheidet, dass die Spielerinnen ihre Karten behalten können. Das liegt ganz bei euch.

Jede Spielerin beantwortet den Fragebogen über die andere Person, allerdings ohne diese zu fragen oder mit ihr zu sprechen. Im besten Fall sind sich die beiden unbekannt. Im Anschluss dürfen die Spielerinnen entscheiden, ob sie sich die Antworten gegenseitig vorlesen oder erzählen, dies ist aber keine Pflicht.

Der Fragebogen:

Wie fühlt sich dein Gegenüber gerade?

Was beschäftigt dein Gegenüber heute besonders?

Wie erging es deinem Gegenüber in letzter Zeit?

Womit verbringt dein Gegenüber am meisten Zeit?

Woher kriegt dein Gegenüber ihr/sein Geld?

Wie viel Geld braucht dein Gegenüber im Monat durchschnittlich zum Leben?

Für was gibt dein Gegenüber am meisten Geld aus?

Wie sieht es im Zimmer / in der Wohnung deines Gegenübers aus?

Wie oft wechselt dein Gegenüber seine/ihre Bettwäsche?

Welches Buch hat dein Gegenüber geprägt?

Wie kann man dein Gegenüber verführen?

Betet dein Gegenüber? Wenn ja, zu wem?

Wofür engagiert sich dein Gegenüber?

Welches Beziehungsideal hat dein Gegenüber?

In welcher Beziehungsform lebt dein Gegenüber?

Wie fühlt sich dein Gegenüber damit?

Hat dein Gegenüber Kinder? Wenn ja, wie viele und in welchem Alter?

Wer ist der wichtigste Mensch im Leben von deinem Gegenüber?

Wer ist für dein Gegenüber ein Vorbild?

Was fehlt deinem Gegenüber?

Was kann sich dein Gegenüber nicht verzeihen?

Bei welchen Gelegenheiten verliert dein Gegenüber die Kontrolle? Wie äußert sich das?

Welche kriminellen Handlungen hat dein Gegenüber begangen?

Wonach strebt dein Gegenüber?

Was ist die größte Leistung, die dein Gegenüber je erbringen wird?

Was ist das größte Geheimnis deines Gegenübers?

Wie alt ist dein Gegenüber?

Wie heißt dein Gegenüber?

Was sollte dein Gegenüber heute als nächstes tun?

Wann ist dein Gegenüber glücklich?

herzl.



Version 13.01.2019