

Fähigkeiten entdecken

für 2 bis x Menschen

Jeder tut das, was sie am besten kann - aber was ist eine Fähigkeit eigentlich? Und welche habe ich überhaupt? Unter dem Deckmantel des Spiels bringt diese Methode Menschen dazu, über ihre Fähigkeiten nachzudenken. **Sie merken, dass die unterschiedlichsten Fähigkeiten miteinander kombinierbar sind.**

Diese *Methode* hilft dabei, sich in Gruppenprozessen zu ermächtigen und die eigenen Stärken zu zeigen. Zudem erleichtert sie eine transdisziplinäre Gruppenbildung.

Material

- eine Möglichkeit, sich die **Fähigkeiten** auf den Körper zu schreiben, also z.B. Kreppband, Vignetten oder vorbedruckte Buttons mit Symbolen zu den verschiedenen **Fähigkeit**
- bei Bedarf einen Ort, an dem alle auszuwählenden **Fähigkeiten** gut sichtbar aufgeschrieben sind

Setting

Den Teilnehmis wird z.B. bei Betreten eines Raumes gesagt, dass sie sich zwei Fähigkeiten aussuchen können, die ihnen entsprechen. Variante: die Teilnehmis werden in Gruppen dazu aufgefordert, einander Fähigkeiten zuzuteilen.

Ablauf

Die Teilnehmis denken nach und fragen befreundete Personen, was sie von der Fähigkeitenauswahl halten. Sie setzen sich zu anderen Fähigkeiten und Kombinationen in Beziehung. Vielleicht werden sie gebeten, im Raum herumzugehen und sich die Fähigkeiten der Anderen anzugucken. Wenn alle Teilnehmis bei Betreten einer Raumsituation, die Erfahrung machen ihre Fähigkeiten zu entdecken, wird es im weiteren Verlauf ein automatischer Gesprächsaufhänger, andere Teilnehmis nach ihren Fähigkeiten zu fragen.

Fähigkeiten

Vorgegebene Fähigkeiten wählt ihr am Besten so, dass sie auf die Situation (zB. eine Clubnacht, Gründung eines Kollektivs, ein Festival) passen. Wichtig ist dabei, darauf zu achten, nicht wertend zu werden, also, **Fähigkeiten** nicht nach "Leistung" oder "Wichtigkeit" auswählbar oder kategorisierbar zu machen.

Die unten aufgelisteten **Fähigkeiten** sind so benannt, dass sie den Teilnehmis möglichst viel Raum für Interpretation und Identifikation lassen und es widerspruchsfrei ermöglichen, zwei zu wählen. Sie wurden für eine selbstorganisierte Festivalumgebung konzipiert, bei der darüber hinaus die Idee war, dass die Menschen sich je nach Fähigkeit in verschiedenen Strukturen einbringen.

Es besteht natürlich auch die Möglichkeit, dass alle ihre **Fähigkeiten** frei aufschreiben.

- Konstruieren
- Gästeln
- Zubereiten
- Helfen
- Schatzsuchen
- Kommunizieren
- Umsetzen
- Gestalten
- Reparieren
- Erhellen
- Spielen
- Vermitteln
- Laut sein
- Fürsorgen
- Ruhe ausstrahlen
- Vorausgehen

Serviervorschlag

- Bildet Banden (Spiel)

herzl.



Version 13.01.2019