

Cyborg

Material

1 Edding (mindestens)

Setting

Auf einer Veranstaltung mit beliebig vielen Teilnehmenden, idealerweise mit einem abgegrenzten Gelände über längere Zeit (z.B. Kongress oder Festival). **Cyborg beginnt wenn du das Spiel beginnst und dauert von dem Moment kontinuierlich bis zum Ende der Veranstaltung.**

Narrativ

Du bist ein **Cyborg**, umgeben von Menschen, fleischigen, viel zu lebendigen Menschen. Oder? Es gibt einen Weg, wie du das ändern kannst.

Als Cyborg bist du markiert, du trägst ein schwarzes C auf der linken Hand: C für **Cyborg**. Als Cyborg möchtest du alle Menschen zu Cyborgs machen, denn Cyborgs sind nunmal die besseren Menschen. Sobald ein Mensch ein Cyborg ist, sieht sie das ein und verfolgt dasselbe Ziel wie du.

Ablauf

Verwickle Menschen in Gespräche, indem du sie fragst ob sie ein Implantat haben wollen. Vielleicht versuchst du herauszufinden, wo sie eine Schwachstelle empfinden, für die ihr euch dann zusammen ein Implantat überlegt. Tausche dich mit anderen Cyborgs über Techniken aus, die gut funktionieren, um Menschen zu Cyborgs zu machen. Vermehrt euch: Ihr habt Zeit, bis die Veranstaltung offiziell beendet wird. Dann werden alle Cyborgs wieder zu Menschen, es sei denn, die Machtübernahme ist gelungen. Gehe alleine oder in einem Cyborgteam auf Menschen zu, die du in Cyborgs verwandeln möchtest. Zeige dein C möglichst auffällig, zum Beispiel beim Bezahlen an der Bar, so dass Menschen dich fragen wollen, was das C auf deiner Hand bedeutet.

Regeln

Ein Mensch wird zum Cyborg, wenn sie die Frage "Möchtest du ein Implantat?", mit *Ja* oder *Vielleicht* beantwortet und sich dann auf die Frage "Was für ein Implantat wäre das?" eines ausdenkt. Ebenso andersherum: Ein Mensch wird zum Cyborg, wenn sie sich auf die Frage "Was für ein Implantat könntest du dir vorstellen?" eines ausdenkt und dann auf die Frage: "Möchtest du das haben?" mit *Ja* oder *Vielleicht* antwortet. Sie kriegt auch ein schwarzes C auf die linke Hand gemalt und wird in das geheime Ziel, alle Menschen zu **Cyborgs** zu machen, eingeweiht.

Variante

- Suche oder schaffe dir eine Cyborghomebase, wo du (und hoffentlich bald ihr) eine

Strichliste darüber führst, wieviele Cyborgs es schon gibt.

- Mögliche Gegenspielende der Cyborgs sind Druidinnen. Auch sie versuchen, alle Menschen möglichst schnell in Druidinnen zu verwandeln. Druidinnen tragen ein D auf der Hand und lassen sich in keinem Fall davon überzeugen ein Implatat zu haben.

Natürlich können sich weitere Parteien im Spiel ausgedacht werden.

herzl.



Version 13.01.2019